|  |  |
| --- | --- |
| ミイ  ケイ | **役名（名前）** |
| **暗転中　オープニングＢＧＭ音量フェードアウト→　声のみ**  無事、地球に帰って来れたわね。次は、どんな旅が待ってるのかしら？  あれ？きれいなお馬さん。どこに行くのかしら？  **（背景：馬が夜空を駆けていく）** | **オープニング** |
| タイトルバック | **背景** |
| メインテーマ | **効果音** |
| メインテーマ | **BGM** |
|  | **備考** |
| 子ども①  子ども②  子ども③  子ども①  子ども③  子ども①  子ども③  子ども①  子ども②  子ども①  子ども③  子ども全員 | **役名（名前）** |
| **暗転→明転　子ども達舞台センター下手側　けん玉等をしている**  うわ！！めっちゃ上手い  ありがとう　**すぐにけん玉をやめて**  僕も上手くなりたいな。  あっ！**（後ろを振り返って指さす）**  どうしたの？  すごくきれいな馬が通ったような・・・  馬？うそろ？  ほんまやって！  確かめてみましょ！！行くわよ！  **下手方向に数歩歩いてストップ**  おった！！**下手方向を指差して**  ホントだ！！  **暗転→明転を繰り返し→暗転**  うわー | **幕前** |
| 現代  公園 | **背景** |
| 公園の子どもたちの声 | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| ナレーター  ナレーター | **役名（名前）** |
| **暗転中　村人舞台中央楽器を持っている**  **子ども達下手側に倒れて待機**  突然現れたきれいな馬を追いかけた子ども達。その時、あたりが光に包まれて・・・。  さて、子ども達はどうなってしまうのでしょう？  **明転**  ここは１９世紀アメリカ。西部の田舎町、エアロ村。村人達はみんな音楽を愛し仲良く暮らしています。 | **幕間１** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| 村人  子ども①  村長  子ども③  村人  子ども②  村人  子ども①  ならず者  ならず者  ならず者  ならず者  村長  子ども②  村人  子ども①  村人  子ども③  子ども② | **役名（名前）** |
| **下手の子ども達を見つけて、駆け寄る**  おい大丈夫か？  **子ども達目を覚ます→あたりを見回す**  ここは？  ここはアメリカ、エアロ村だよ。  えっ？アメリカ？  君達は？  日本からきれいな馬を追いかけて・・・  馬？あいつのことかい？　**上手を指差す**  あっ、あいつだ！！  **花道からならず者登場→モノを壊しながら＊障子紙を破ったり、トイレットペーパーを引き出して破ったり、輪ゴム鉄砲したり、置物をけったり**  コウとユウはどこだ？**あたりをうかがいキョロキョロ**  いたぞ！！　**コウとユウを連れてから上手登場**  ついでにその馬も連れて行け  はい！！  あぁ、コウ、ユウ。それに大事な馬が・・・  あの馬がいないと・・・帰れない。  助けてもらえませんか・・・  あいつらはどこに  アジトならあっちの方に　**客席側を指さす**  よし、行こう  しかたない。行こう！！　**暗転** | **第１幕** |
|  | **背景** |
| 村のＢＧＭ  嘶き | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| ナレーター | **役名（名前）** |
| **暗転中　スポットライト**  **荒くれ者に連れられてユウとコウギターを弾きながら上手→下手移動**  突然村にやってきた荒くれものたち。村の仲間、ユウとコウそれに不思議な馬を連れ去ってしまいました。  子ども達は村人の頼みを聞いて、荒くれものたちを追いかけることに。  果たして、無事ユウとコウを助け、不思議な馬を取り戻し、元の時代に帰れるのでしょうか？ | **幕間２** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| 店員  子ども③  店員  踊り子  子ども①  お客  店員  お客  お客  子ども②  お客  子ども③  店員  店員  お客  踊り子 | **役名（名前）** |
| **店員、お客舞台中央上手側待機**  **明転**  いらっしゃいませ  **子ども達下手から登場**  あの、この人たちを知りませんか？  そんなことより、もうすぐ、この町一番のダンサー達がここに来るんだ  **下手より踊り子達登場→ダンス①→ダンス終わりに拍手**  ありがとうございました  あの、きれいな馬を見ませんでしたか？  そんなことより踊ろうぜ  **店員と客ダンス②**  おい、誰かきれいな馬を見たやつはいないか？  見た見た！  俺も見たぞ  どこで？　**お客に駆け寄って**  あっちのほうだ　**下手を指差して**  行こう！！　　**子ども達下手に退場**  お客さん！！お気をつけて  またのお越しを  あわただしい人たちね  私達は、ゆっくり楽しみましょう  **暗転** | **第２幕** |
| 酒場 | **背景** |
|  | **効果音** |
| 酒場のテーマ | **BGM** |
|  | **備考** |
| ナレーター | **役名（名前）** |
| **暗転中　スポットライト**  **荒くれ者に連れられてユウとコウギターを弾きながら下手→上手移動**  酒場で情報を手に入れた子ども達。荒くれ者達ときれいな馬を追いかけます。無事、追いつけるのでしょうか？ | **幕間３** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| 子ども②  子ども③  旅商人  旅商人  旅商人  旅商人  子ども①  旅商人  旅商人  旅商人  子ども②  子ども③  ナレーター | **役名（名前）** |
| **暗転中　岩が崩落する音　上手側岩の崩落（筒状マット、ボール等）**  **明転→下手子ども達**  ストップ！！これを見て！！　**崩落場所を指さす**  これじゃ、通れないよ・・・  **花道から旅商人登場＊観客になにかを配るパフォーマンス**  止まれ！！これじゃ進めない  君達、変な格好をしてるな  どこで売ってるの？  そんなことより、この岩をどけるのを手伝ってくれないか？  もちろん  **旅商人たち、岩や石を動かす＊ボールを投げたり、かごに入れたり、筒状マットを転がしたり、それをジャンプでよけたり、おおだまを転がしたり：このときアルマゲドン**  いやー、助かったよ。  これで、向こうの町まで品物を売りにいける。  ありがとう  どういたしまして。  **旅商人上手退場**  僕達も行こう  **暗転**  アジトを突き止めた子ども達。いよいよ対決の始まり始まり。 | **第３幕** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
| 荒野のテーマ  旅商人のテーマ  エアロスミス | **BGM** |
|  | **備考** |
| 子ども①  ボス  荒くれ者  子ども③  荒くれ者  荒くれ者  子ども②  ボス  子ども②  荒くれ者  ボス  子ども②  ボス  荒くれ者  ボス  全員 | **役名（名前）** |
| **暗転中　上手側：荒くれ者達、下手側：子ども達**  **明転**  やっと、追いついたぞ  なんだ？  しつこいやつめ  村の人たちと馬を返せ  返して欲しかったら勝負だ！！  **ストラックアウト、ボウリング、卓球などで勝負する**  こうなったら・・・**＊輪ゴム鉄砲を出す**  いやいや、待って待って、それは危ない！！これで勝負だ！！**＊けん玉を出す**  **けん玉勝負**  そこまで！！どっちも、すごい。ぜひフェスに出てもらおう  フェス？  そう、皆が楽しめるお祭り、フェスティバルさ  そのために、こいつらに来てもらったんだ。**＊ユウとコウを指す**  そうだったんだ。じゃあどうして、村で暴れたりしたの？  こいつらの勘違いなんだ。お前ら、ちゃんと謝って、馬を返して、村を元通りにして来い  はいっ  それが終わったら、フェスティバルの始まりだ！！  やったー！！  **暗転** | **第４幕** |
| 荒野 | **背景** |
|  | **効果音** |
| 荒くれ者のテーマ | **BGM** |
|  | **備考** |
| 荒くれ者  子ども②  ナレーター | **役名（名前）** |
| **全員、チームごとに並んで舞台中央へ**  **明転**  さぁ、フェスティバルを始めよう  **全員でダンス③**  さぁ、僕達も帰ろう  **暗転→明転を繰り返し→暗転**  不思議な馬に誘われた子ども達の時間旅行ももうおしまい。楽しい思い出とともに、元の時代に帰ることができましたとさ。めでたし、めでたし。  **明転**  **エンドロールが流れる中、チームごと一列に並んで礼→退場**  **＊エンドロール**  **練習（授業風景）にチームごとのメンバーの名前** | **エンディング** |
|  | **背景** |
| 嘶き | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |