|  |  |
| --- | --- |
| ナレーター | **役名（名前）** |
| みなさんはもし、偶然、宝の地図を見つけたらどうしますか？  「そんなものあるわけない」と知らんぷりしますか？  それとも、探さずにはいられなくなってしまいますか？ | **オープニング** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| 子ども  子ども  子ども  子ども  子ども  子ども  子ども  子ども  子ども  子ども | **役名（名前）** |
| **（暗転中）子どもたち　掃除道具を持って舞台付き　→明転**  **舞台上バラバラに掃除している**  ちょっと！！掃除しなよ  めんどくさいやん**（ふてくされて）**  みんなでやろうよ  見て！ミツバチがクモの巣に引っかかってる  しゃーないな。**（ミツバチを摘んで逃がす動作）**  あのミツバチ僕たちのこと呼んでない？  ついていこうぜ！　**子どもたち何かをかき分けゆっくり上手へ**  ミツバチがあの穴に入っていったみたい  行こうぜ  **子ども上手袖へ**  待ってよー  **上手はけ→暗転** | **第１幕** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| ナレーション  ミツバチ | **役名（名前）** |
| 授業で古墳の掃除に来ていた子どもたち。偶然助けたミツバチを追いかけていくと、古墳の中につながる穴を見つけました。この穴はいったいどこまで繋がっているのでしょうか？  **下手からミツバチAB台車を押して登場**  よいしょよいしょ  **上手にブロックを設置→上手退場** | **幕間１** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| 子ども  子ども  子ども  クモ  子ども  クモ  子ども  クモ  クモ  子ども  子ども  クモ  クモ  クモ | **役名（名前）** |
| **子どもたち舞台付き　明転**  あれこれってもしかして**（地図をひろう→みんなで覗き込む）**  宝の地図？  確かめよう**（下手方向に歩き出す→舞台中央くらいで）**  お前たち待て！！**（上手からクモ登場）**  うわー！！でっかいクモだ！！ それもいっぱい。  よくも家を壊したな。ゆるさない  **ダンス**  違うんだ。ミツバチを助けたかっただけなんだ  なに！！俺たちの食べ物まで奪ったのか！！  絶対許さない  あかん、あかん  ごめんなさーい**子どもたち下手退場**  **クモたち下手まで追いかけるが諦めて**  逃げられたか  くそー  心配するな。もっと怖いアイツらがいるんだから  **暗転　クモ下手退場** | **第２幕** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| ナレーター | **役名（名前）** |
| 古墳に入った途端クモの化け物に襲われた子どもたち。古墳の奥にはいったいなにが待ち受けているのでしょうか。そして子どもたちが手にした地図は本当に宝の地図なのでしょうか？  **上手からミツバチAB台車を押して登場**  よいしょよいしょ  **下手にブロックを取りに行き台車に乗せる→下手退場** | **幕間２** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| 子ども  子ども  ハニワ  ハニワ  ハニワ  子ども  ハニワ  ハニワ  ハニワ  子ども  ハニワ  子ども  ハニワ  ハニワ  ハニワ  子ども  ハニワ  ハニワ全員  子ども | **役名（名前）** |
| 明転  クモさんたち怒ってたね  たからさがしを　つづけよう。  おまえたち　まて！！  こっからさきは  いっぽもとおさない  **空手１２３**  クモの　つぎは　ハニワかよ！！  ちがう！！おれたちは　この古墳の　まもりがみだ。  どうしても、おくに　すすみたいなら、おれたちに　かってからにしろ。  バスケでしょうぶだ！  **バスケ**  どうだ！！  すごい  やくそくどおり、とおしてもらうぞ  しかたない。  やくそくだからな。  子どもたち上手の方に歩き出す  このさきは　きけんだぞ。きをつけて　いくんだな  きけん？  なにがあるかは　いえないが、  きをつけて！  ありがとう。いこう　暗転＊子ども下手退場　ハニワ上手退場 | **第３幕** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| ナレーター  ミツバチ | **役名（名前）** |
| 古墳を守るハニワたち。無事子どもたちは埴輪との勝負にも勝利し先に進むことができました。でも、ハニワたちが言っていた「危険」とは何が待ち受けているのでしょうか？  **下手からミツバチAB台車を押して登場**  よいしょよいしょ  **上手にブロックを設置→上手退場** | **幕間３** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| 子ども  子ども  ミツバチ  子ども  ミツバチ  ミツバチ  ミツバチ  子ども  子ども  ミツバチ  子ども  ミツバチ  ミツバチ全員  ミツバチ  ミツバチ  子ども  ミツバチ | **役名（名前）** |
| **子どもたち下手舞台つき　明転**  **（地図を見ながら）**もうすぐお宝だ！  とにかくすすもう！！  **上手からミツバチ登場**  待って！！こっから先は、通っちゃだめ！！  今度はミツバチ・・・  違うよ。この先には怖い病気になる菌がいっぱいなんだ。  いっぱいいっぱい。  それより、さっきは助けてくれてありがとう。  え！！君がさっきのミツバチ  こわいびょうきって！きみたちは　へいきなの？  菌をやっつける薬を作っているんだ。  薬！！じゃあその薬分けてよ。  わかった。いいよ仲間を呼ぶね。せーの  みんな手伝って！  ミツバチ**上手から登場**  仲間を助けてくれてありがとう。薬を今から作るから待っててね  各種パフォーマンス　薬を作る  できたよー**。**  **ミツバチ　薬の完成品を運ぶ。**  ありがとう。  どういたしまして。気をつけてついてきてね  **子どもミツバチ上手方向に歩き出す** | **第４幕** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| 子ども  子ども  KING  秘書  子ども  KING  秘書  子ども  秘書  子ども  子ども  子ども  子ども | **役名（名前）** |
| まずい！！**花道の方を指さす**  花道から岩が転がってくる  よけろ！！  **ミツバチ、子どもたち舞台中央を開けるように左右に逃げる**  **暗転→　KING・秘書ミツバチ舞台中央　ドカーンの効果音後　明転**  BEE  ここまでよくきたな。お前たちにこれを授けようと王様がおっしゃっている。  **マスクを差し出す**  これは？  BEE  どんな病気からも守ってくれるマスクだ  これが地図にのってたお宝？  そうだ。これを持って帰るがいい。  ありがとうー！！  やっぱりお宝はあったんだ  それじゃあ帰って古墳掃除の続きね  えー！！  **暗転** | **第４幕** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |
| ナレーター | **役名（名前）** |
| **フィナーレのダンスの体形**  宝の地図は本物だったようです。子どもたちはピンチを乗り越えて、無事宝物を見つけることができました。  みんなも信じて探してみると冒険への入り口が見つかるかも。  諦めず探してみると宝物を見つけることができるかも。  **明転**  **フィナーレのダンス**  **エンドロールが流れる中、チームごと一列に並んで礼→退場**  **＊エンドロール**  **練習（授業風景）にチームごとのメンバーの名前** | **エンディング** |
|  | **背景** |
|  | **効果音** |
|  | **BGM** |
|  | **備考** |